

Befehlskarte

Format der printf()-Gruppe:

%Flags Weite.Nachkommastellen Typ-Präfix Format-Typ

Flags		Format-Typ	
-	(links justieren)	d,i	(signed decimal)
+	(Präfix mit Vorz.)	u	(unsigned int)
blank	(Präfix mit Blank)	o	(unsigned octal)
#	(ändert o,x,X,e,E,f,g,G	x,X	(unsigned hex)
		f	(Fließkommazahl)
		e,E	(E-Notation)
Typ-Präfix		g,G	%e / %f, was kürzer
F	(Far-Pointer 8086)	c	(ein character)
N	(Near-Pointer 8086)	s	(string)
h	(short int)	p	(pointer)
l,L	(long int / double)	n	(Zeichenzähler)

Erlaubte Escape-Zeichen im Text:

\a	Alarm (Beep)	\v	Vertikal-Tab
\b	Backspace	\'	Hochstrich im Text
\f	Form-Feed	\"	Anführungszeichen
\n	Neue Zeile	\\	Backslash
\r	Carriage return	\ddd	Zeichen in oktal
\t	Horizontal-Tab	\xdd	Zeichen in hexadezimal

Verzeichnis der Operatoren

Symbol	Name
++	Post-Inkrement
--	Post-Dekrement
()	Funktionsaufruf
[]	Array-Element
->	Zeiger auf
.	Strukturkomponente
.	Strukturkomponente
++	Pre-Inkrement
--	Pre-Dekrement
!	Logisches NOT
~	Bitweises NOT
-	Minuszeichen
+	Pluszeichen
&	Adresse
*	Indirektion
sizeof	Größe in Bytes
(typ)	Typwandlung, z.B. (float) i
*	Multiplikation
/	Division
%	Modulo (Divisionsrest)
+	Addition
-	Subtraktion
<<	Links-Shift
>>	Rechts-Shift

Symbol	Name
<	Kleiner als
<=	Keiner als oder gleich
>	Größer als
>=	Größer als oder gleich
==	Gleich
!=	Ungleich
&	Bitweises AND
^	Bitweises XOR
	Bitweises OR
&&	Logisches AND
	Logisches OR
? :	Bedingt
=	Zuweisung
*, /=,	Kombinierte
%, +=,	Zuweisungen
-=, <<=,	
>>=,	
&=, ^=,	
=	
,	Komma